

Programmation « orientée système »

APPROFONDISSEMENTS SEMAINES 9 ET 10

Jean-Cédric Chappelier

Laboratoire d'Intelligence Artificielle
Faculté I&C

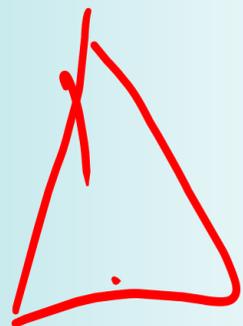
Rappels des points clés semaine 9 (pointeurs 5)

- ▶ différences (et similitudes) entre pointeurs et tableaux mais surtout entre `Type**` et `Type [N] [M]`
- ▶ arithmétique des pointeurs (ce qu'est `p++`)
- ▶ attention à l'utilisation de `sizeof` (en particulier sur des « tableaux » (= pointeurs) passés à des fonctions !)

Rappels des points clés semaine 10

- ▶ les *deux* prototype de `main()`
- ▶ savoir utiliser `argc` et `argv`
- ▶ **toutes** les étapes de la « compilation »
- ▶ ce que sont les macros (*uniquement* de la *ré-écriture*)
- ▶ protéger les arguments des macros (parenthèses)
- ▶ éviter d'utiliser deux fois un argument dans une macro (effets de bord)
- ▶ compilation conditionnelle

$$f() = a$$



$$M(a+b)$$

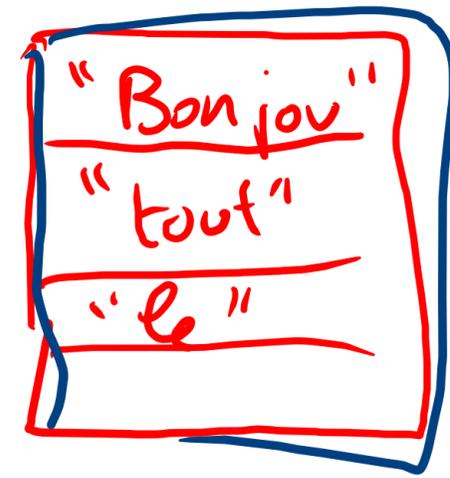
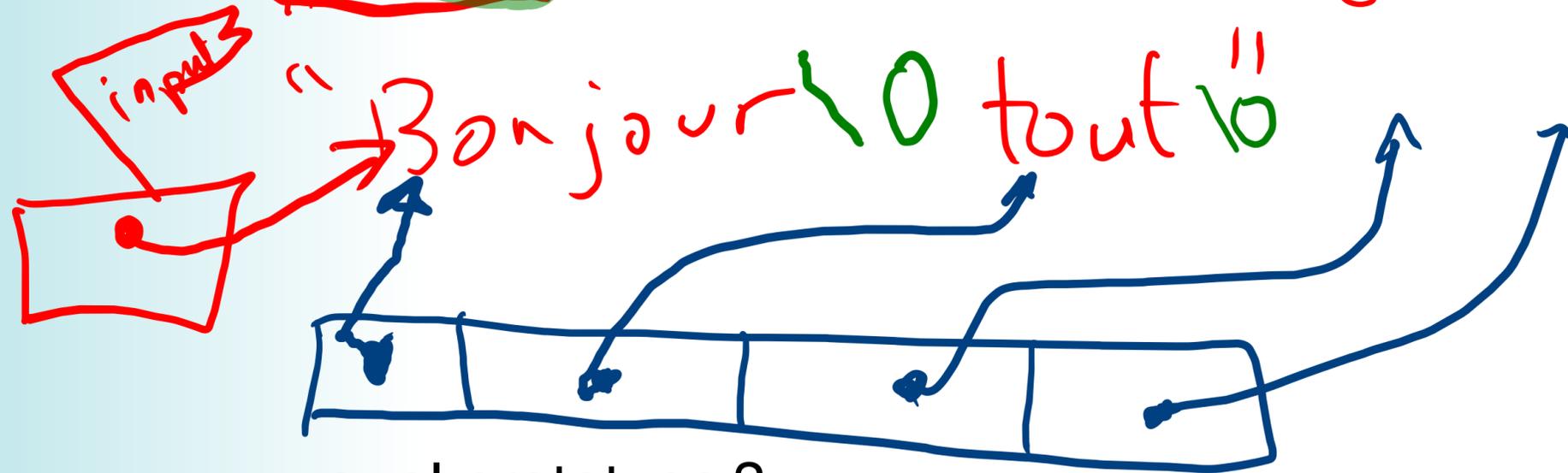
Etude de cas

NON word

▶ reprendre en détail l'un ou l'autre exemple du cours ?

▶ in place tokenization

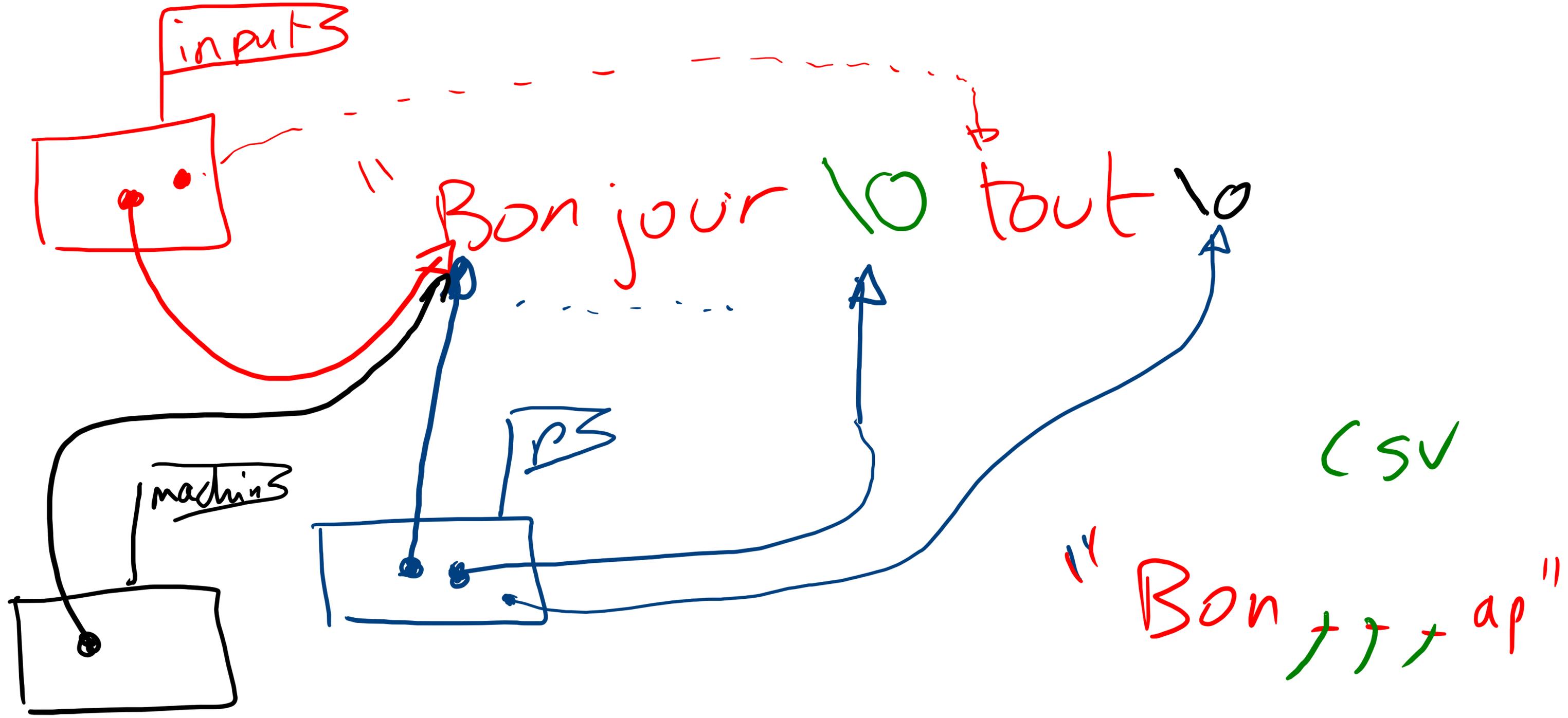
" Bonjour tout le ... " input



} char * *
size_t

~~tokenize(char * input, char sep);~~

pos const



```
main() {
    char * machin = msg;
    tokenize(machin);
}
```