



Les fonctions



Prototype (à mettre **avant** toute utilisation de la fonction) :

```
type nom ( type1 arg1, ..., typeN argN );
```

type est `void` si la fonction ne retourne aucune valeur.

Définition :

```
type nom ( type1 arg1, ..., typeN argN )
{
    corps
    return value;
}
```

Passage par **valeur** :

```
type f(type2 arg);
f(x)
```

☞ **x ne peut pas** être modifié par `f`

Passage par **référence** (valeur de pointeur en fait) :

```
type f(type2* arg);
f(&x)
```

☞ **x peut être modifié** par `f`