



Les pointeurs



Déclaration : `type* identificateur;`

Adresse d'une variable : `&variable`

Accès au contenu pointé par un pointeur : `*pointeur`

Pointeur sur une constante : `type const* ptr;`

Pointeur constant : `type* const ptr = adresse;`

Allocation mémoire :

```
#include <stdlib.h>
```

```
pointeur = malloc(sizeof(type));
```

```
pointeur = calloc(nombre, sizeof(type));
```

```
pointeur = realloc(pointeur, sizeof(type));
```

Libération de la zone mémoire allouée : `free(pointeur);`

Pointeur sur une fonction : `type_retour`

```
(* ptrfct)(arguments...)
```