



# Les structures



Déclaration du type correspondant :

```
struct Nom_du_type {  
    type1 champ1 ;  
    type2 champ2 ;  
    ...  
};
```

Déclaration d'une variable :

```
struct Nom_du_type identificateur;
```

Déclaration/Initialisation d'une variable :

```
struct Nom_du_type identificateur = { val1, val2, ...};
```

Accès à un champs donné de la structure :

```
identificateur.champ
```

Affectation globale de structures :

```
identificateur1 = identificateur2
```